

I

INFORMATIK

Informatik hat viel mit Weg gehen und Wege finden, Probleme lösen und mit Strategieentwicklung zu tun.



**Spielerisch INFORMATIK erleben bei Strategiespielen, Schritt für Schritt-
Anleitungen, Reihenfolgen einhalten, zeichnen von Plänen und
Hinweisschilder dokumentieren mittels Fotos und Zeichnungen, ...**





Logisches Denken: Handlungsabläufe in kleine Einzelschritte zerlegen



Muster und Strukturen: Formen erkennen, sortieren, Wegbeschreibungen nützen



Befehle verstehen: Lernen, dass ein Computer oder Roboter nur das tut, was man ihm präzise aufträgt



Wir gestalteten gemeinsam ein digitales Bilderbuch mit den Bilder aus unseren selbstgestalteten Bilderbüchern „Die drei kleinen Schweinchen“

